**CSU05: Fazer Pedido**

# **Seção:** Principal

| **Importância** | 90 (**Risco** Alto **e Prioridade Alta)** |
| --- | --- |
| **Sumário** | Permite o cliente escolher e realizar o pedido |
| **Ator Primário** | Cliente |
| **Ator Secundário** | Restaurante |
| **Pré-Condição** | O Cliente deve estar cadastrado no aplicativo. CSU01-Autenticar Usuário. |
| **Pós-Condição** | - |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Sistema exibe tela inicial do sistema (Tela\_M1).  2. Ator seleciona um refeição  3. Sistema exibe tela de “Refeição”(Tela\_M9).  4. Ator pressiona o botão “Adicionar”  5 .Sistema adiciona uma refeição ao carrinho  6. Ator pressiona o ícone de carrinho  7. Sistema exibe tela “Realizar Compra”(Tela\_M14).  8. Ator seleciona forma de pagamento  9. Sistema exibe tela “Forma de pagamento”(Tela\_M15)  10. Ator seleciona a forma de pagamento  11. Sistema exibe tela de “Realizar Compra”(Tela\_M14)  11. Ator pressiona botão “Fazer Pedido” | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 2:** Ator seleciona um estabelecimento. Ver Seção Estabelecimento**Linha 2:** Ator seleciona uma categoria. Ver Seção Categoria**Linha 2:** Ator seleciona o botão “Ver Tudo”. Ver Seção Ver todas as categorias**Linha 2:** Ator seleciona a aba de pesquisa. Ver Seção Pesquisa **Linha 4**: Ator seleciona o ícone “Voltar”. Retorna ao passo 1.  **Linha 7**: Ator seleciona o ícone “Voltar”. Retorna a tela “Refeição”(Tela\_M9).  **Linha 9:** Ator seleciona o ícone “Voltar”. Retorna a tela “Realizar Compra”(Tela\_M14). | |

# Seção: Estabelecimento

| **Sumário** | Fluxo alternativo se o usuário quiser ir pra um estabelecimento |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Sistema exibe tela de “Estabelecimento”(Tela\_M8). 2. Ator seleciona uma refeição. Ver passo 3 da seção Principal | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 1:** Ator seleciona o botão “Voltar”. Retorna a tela inicial do sistema(Tela\_M1). | |

# Seção: Categoria

| **Sumário** | Fluxo alternativo se o usuário quiser ir pra uma categoria |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Sistema exibe tela de “Categoria”(Tela\_M19).  2. Ator seleciona um estabelecimento. Ver seção Estabelecimento | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 2:** Ator seleciona o botão “Voltar”. Retorna a tela inicial do sistema(Tela\_M1). | |

# Seção: Ver todas as categorias

| **Sumário** | Fluxo alternativo se o usuário quiser ir pra uma tela com todas as categorias |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Sistema exibe tela de “Ver Categorias”(Tela\_M18).  2. Ator seleciona uma categoria. Ver seção Categoria | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 2:** Ator seleciona o botão “Voltar”. Retorna a tela inicial do sistema(Tela\_M1). | |

# Seção: Pesquisa

| **Sumário** | Fluxo alternativo se o usuário quiser pesquisar algum estabelecimento |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Sistema exibe tela de “Pesquisa”(Tela\_M23).  2. Ator digita o nome do estabelecimento desejado.  3. Sistema exibe lista com estabelecimentos relacionados com o nome digitado(Tela\_M23).  4. Ator pressiona o ícone de algum restaurante. Ver seção Estabelecimento | |
| **Fluxo de Exceção** | |
| **Linha 2:** Estabelecimento não existe. Sistema exibe mensagem “Estabelecimento não encontrado” e retorna ao passo 1 | |

# 

| **Histórico** | | |
| --- | --- | --- |
| Data | Pessoa | Alteração |
| 27/08/2025 | Kauan Felipe | Criação do Caso de Uso |
| 29/08/2025 | Paulo Henrique | Adição de Fluxos Alternativos |